



Tikkurila, 21.-22.5.2016
klo 9.30 ja 16.30

Ohjeita valmentajille ja uimareille

Avainkortit

Avainkortit kuitataan kisa toimistossa aulan vieressä. Kaikki oman seuran kortit tulee palauttaa kisakuoressa aulassa olevaan laatikkoon. Pukukaappeja on rajoitetusti, joten on toivottavaa, että 2 uimaria jakaa keskenään kaapin. Kaikki kaappikortit tulee palauttaa kerralla saamassanne kirjekuoressa takaisin kilpailukansliaan. Emme ota vastaan yksittäisiä kortteja. Kadonneista avaimista velotamme seuralta 20 € / avain.

Peruutukset

Peruutuksia vastaanotetaan kisatoimistossa klo 8.30 asti. Kaikki peruutukset tehtävä kirjallisesti seurakuoresta tai kansliasta saatavalla lomakkeella. Etukäteen tiedossa olevat peruutukset pyydetään ilmoittamaan osoitteeseen toiminnanjohtaja@vanders.fi perjantaihin klo 17.00 mennessä. Tämän jälkeen peruutukset ainoastaan kisakansliaan lomakkeella. Etukäteen tehdyt peruutukset tiivistävät uitavaa kilpailuaikataulua. Peruminen ei kuitenkaan vapauta startin maksuvelvollisuudesta.

Jälki-ilmoittautumiset

Jälki-ilmoittautumisia otetaan vastaan kilpailupaikalla klo 9.00 asti niihin lajeihin joiden erissä on vielä tilaa. Ilmoittautumiset tehtävä kirjallisesti kansliasta saatavalla lomakkeella. Kaikista jälki-ilmoittautumisesta veloitamme kolminkertaisen ilmoittautumismaksun eli 24 euroa per startti *käteisellä tai maksukuittia vastaan.*

Viestit

Viestejä ei uida näissä kilpailuissa.

Allastila ja katsomo

Allas- ja pukuhuonetilat on varattu ainoastaan uimareille ja valmentajille! Allastila on ahdas, joten toivomme, että yleisö pysyy katsomon puolella. Katsomoon ei pääse ulkokengillä.

Verryttely

Verryttelyaika alkaa aamujaksoilla n. klo 8.30 ja iltajaksoilla n. klo 15.30. Kuuluttaja ilmoittaa milloin altaaseen saa mennä. Verryttelyaika päättyy klo 9.20 ja 16.20. Rata 1 on varattu piikeille klo 9.00 alkaen. Kilpailun aikana lastenallas on käytettävissä verryttelyyn. **Hyppyaaltaaseen meno kesken kilpailun on kielletty.**

Oma kustanteinen verryttely mahdollista myös Myyrmäen ja Hakunilan uimahalleissa.
Myyrmäen uimahalli – Myyrmäenraitti 4 Vantaa
Hakunilan uimahalli – Sotungintie 17 Vantaa



Tikkurila, 21.-22.5.2016
klo 9.30 ja 16.30

Kokoontuminen

Kaikkien uimareiden tulee olla paikalla kokoontumisessa! Kokoontuminen katsomon takana invahissin vieressä, rappusten alapuolella olevassa tilassa. Uimareiden on hyvä olla paikalla noin kolme erää ennen omaa starttia. Kokoontumisvuorossa oleva erä ilmoitetaan numerotaululla kokoontumispaikan läheisyydessä.

Ensiapu

Ensiapupiste löytyy kisakansliasta. Häätötilanteessa toimitaan kuuluttajan antamien ohjeiden mukaan.

Startit

Lähdöt tapahtuvat yllähdöillä kaikissa lajeissa myös selkäuinneissa. Altaasta poistutaan vasta uuden erän lähdettyä matkaan, poikkeuksena on 50 m uinnit joissa uimari nousee heti maalin tulon jälkeen altaasta ylös. Uimareiden *tulee lajinsa päätyttyä asettua köyden viereen irti seinästä ja heidän tulee odottaa siinä liikkumatta ja hiljaa*. Poikkeaminen tästä voi johtaa ko. uimarin hylkäämiseen!

Palkintojenjako

Tiukan aikataulun vuoksi kilpailuissa ei ole erillistä palkintojenjakotaukoa. Palkinnot jaetaan hyppyaltaan vieressä olevalta palkintopöydältä. Palkinnon voi noutaa heti virallisten tulosten saavuttua.

Lähtölistat ja tulokset

Lähtölistat löytyvät pukuhuoneista, aulasta, katsomosta sekä allastiloista allaskartan mukaisesti. Tulokset toimitetaan em. paikkoihin pois lukien pukuhuoneet. Osallistujalistat ja muut ohjeet ovat löydettävissä Live Timingista torstai-illasta alkaen. Lähtölistat löytyvät LiveTimingista perjantain iltapäivän aikana. Tulokset päivittyvät sivuille aina kunkin lajin päätyttyä.

Muuta

Ruokailumahdollisuus on uimahallin kahviossa. Tarjolla on lämmintä ruokaa **ilman ennakkotilausta** sekä pientä suolaista ja makeaa syötävää.

Kisojen ajan hallin aulatilassa on **Speedo**-varusteiden ja tarvikkeiden myytipiste.

Hallin ylätasanteella oleville **uimahyppääjien jumppapatjoille meneminen on ehdottomasti kielletty**. Valmentajat ja huoltajat kertokaa tästä uimareillenne ja kannustusjoukoille.

TERVETULOA TIKKURILAAN!